1. **选择题，见测验的“第五次作业选择题”。**
2. **编程题：**
   1. 采用顺序存储或链式存储实现一个栈，并可以用两个这样的栈来实现一个队列。
   2. 要求：
      1. 定义上述栈的C/C++数据结构类型；
      2. 定义上述队列的C/C++数据结构类型；
      3. 自行决定采用顺序存储或链式存储实现栈的基本操作，自行定义函数名和参数：
         1. 初始化
         2. 销毁
         3. 入栈
         4. 出栈
         5. 是否为空栈
      4. 使用上述栈的基本操作，实现队列的如下基本操作，自行定义函数名和参数
         1. 初始化
         2. 销毁
         3. 入队列
         4. 出队列
      5. 分析一下这样实现的队列有什么缺点？
3. **编程题：**

回文是指正读反读均相同的字符序列，如 "abba" 和 "abdba" 均是回文，但 "good" 不是回文；空串定义为不是回文。

分别写一个**用栈的算法**和一个**不用栈的算法**来判定给定的字符序列是否为回文（栈不用实现，直接用栈的初始化、销毁、入栈、出栈、判空等函数，函数名称和参数使用教材ADT函数，需要测试自己的代码时，采用第二题的实现来支持调试和测试）。函数名、参数和返回值参考如下声明：

bool isPalindrome(char \* s, int sLength);

参数s为待判断的字符串；参数sLength为s的长度。返回值true表示是回文；false表示不是回文。

提交内容：第二题和第三题的程序代码，测试用例的运行截图。